

Tag der offenen Tür

23.02.2019, 9-13 Uhr
Programmüberblick



Lehrer und Eltern informieren und beraten

Viele Kollegen stehen als Ansprechpartner bereit, um über das „schillerspezifische“ Programm für unsere Fünfer zu informieren und Entscheidungshilfen bei der Sprachen- und Profilwahl (Englisch bilingual, Musikzug) zu geben. Unterstützt werden wir durch Elternvertreter, die Ihnen gern für Gespräche zur Verfügung stehen.

5er-Information

durch Eltern und Lehrer
in der Aula

Sprachen

Englisch	0.115
Französisch	1.105
Latein	1.106

Tanz und Sport, Sporthalle

Musik

in 0.214:

offene Probe, großes Orchester,
9.00 – 11.30 Uhr

Vorspiel von Musik-Abiturienten:
11.45 – 13 Uhr

in 0.215:

Informationen, Musikzugberatung

Schiller-Quiz

wird von Eltern und Lehrern
in der Aula verteilt.
Auswertung in R 1.115



Informationen durch den Schulleiter

9.30 Uhr und 11.30 Uhr
Schillersaal

Um 9.30 Uhr und 11.30 Uhr erfahren Sie bei der Schulleiterrede **alles Wissenswerte zu Schule und Schulkultur.**

Herr Keller (Schulleiter) und Schiller-Schüler begrüßen interessierte Eltern und Kinder im Schillersaal.

Während die Eltern die Informationsveranstaltung besuchen, werden die Kinder in Gruppen geteilt und lernen „spielerisch“ die Schule kennen.

weitere Programmpunkte

Schulführungen

In regelmäßigen Abständen starten Führungen durch das Schulgebäude.

Treffpunkt ist in der **Aula** (neben Schiller und Goethe).

Theater-AG „Der Mops“

10.45 Uhr – 10.55 Uhr, Schillersaal

Musical

„Und nachts die Freiheit“

11.00 Uhr – 11.25 Uhr, Schillersaal

Zeichnen/Malen

des Neigungskurses 11
im **Staffeleiraum**, 3.103

Informatik

Medienbildung + Programmieren,
0.209

Naturwissenschaften

Naturwissenschaftliche
Experimente, 1.215

BNT + Mikroskopieren, 1.222

Blödsinn mit Lötzinn, -1.115

Theater und Tapas, 1.107

Sekretariat, 1.224

Schulsozialarbeit, 1.110

Schüler machen Schule, 1.103

Sanitätsdienst, 1. OG, Neubau

Modellflug-AG, 1. OG, Neubau

Theaterwelt, 1.104

Religionsausstellung, 1.109

Geographie- Ausstellung, 1.115